**HRA O TAJNÝ KÓD VE 13. KOMNATĚ** – MODEL HUNTER GAMES /outdorová hra, situovaná do expozic,do prostoru celého areálu VD.

**Propagace:**

www stránky VD, FB, u pokladny podrobnější info, zhuštěná instrukce na vstupence, techická podpora – rozdávání tužky (kdo nemá)

**Vstupenka:**

Obsahuje 9 políček na zápis číselné řady, políčka jsou označená kaligrafickými ikonkami. Na rubové straně bude stručná instrukce jak se do hry zapojit. Ikonky budou v expozicích otvírat úkoly. Bude to 7 otázek, 1 duplicitní, poslední intuitivní.

**Otázky:**

Viditelné, ale mimo základní pozorovatelský horizont (ve výšce nebo hodně nízko). Upozornění ikonkou. Nápověda bude rafinovaně skrytá, avšak dohledatelná (na zadní straně objektů).

Charakter/jazyk otázky bude mysticky tajemný, na konci otázky – zadání technicky věcné, přesné. Otázky jsou povětšinou výpočtové, znalostní, pozornostně paměťové, intuitivní…Nebudou triviálně jednoduché, opírají se o hravou komunikaci s vystavovanou tématikou, kombinace vizuálně-matematicko-historické řešení, míra intelektuální zátěže dpovídá znalostem 7./8. třídy ZŠ.

Vstup do 13. komnaty: dva kódové voliče (1-10), první – uhádnout chybějící číslici z dosud vyplněné řady na vstupence. Druhý – zábavná rovnice symbolů…výsledek – jednciferné číslo.

Herní principy:

- důležité nápisy, vlastí vnitřní typografie

- urychlování/zvyšování soutěživé nervozity

- navigace na cíl/už se blíží…

**Start:**

Na panelu v 1.PP (012b) v rámci prezentace různých technik dolování stříbra.

*…středověcí horníci byli nejen zruční, ale i moudří. Chceš-li nalézt tajemství jejich moudrosti, můžeš to prokázat pozorným sledováním všech výstav zde ve Vlašském dvoře. Procházka expozicemi se stane dobrodružným bludištěm a odměnou za jeho překonání ti bude sdělení tajného kódu ve 13. komnatě. Začni právě teď a zde!...*

1. otázka – 012b detail z hornického prostředí, odpověď zanést na 7. pozici
2. otázka – 103 detail ze středověké mapy Kutné Hory, odpověď zanést na 1. pozici
3. otázka – odpověď zanést na 3. pozici
4. otázka duplicitní – 110 v rejtungu vypočítat rovnici odpověď zanést na 4. a 6. pozici
5. otázka – odpověď zanést na 9. pozici
6. otázka – odpověď zanést na 8. pozici
7. otázka intuitivní – 218 uhádnout *…která číslovka se sem nejvíc hodí?*...zanést na 5. Pozici = to je jeden z odemykacího **kódu tajných dveří**

**Druhý tajný kód** bude počtářský – pseudo rovnice ze symbolů, vyjde jednoduché číslo …

Ve 13.komnatě se návštěvník doví o moudrosti horníků a v tomto prostou (někde nahoře) objeví k přístupový kód do Outrorové Hunter Games v teritoriu celé Kutné Hory.